

ブロック

内蔵

コントロール

ロジック

数学

Matrices

テキスト

リスト

ディクショナリ

色

変数

プロシージャ

Screen1

ラベル1

ボタン1

ボタン2

キャンバス1

時計1

名前の変更

削除

メディア

ファイルをアップロード...

視聴者

グローバル変数 time を次の値で初期化

グローバル変数 year を次の値で初期化

グローバル変数 month を次の値で初期化

グローバル変数 day を次の値で初期化

グローバル変数 hour を次の値で初期化

グローバル変数 minute を次の値で初期化

グローバル変数 hour_c を次の値で初期化

グローバル変数 hour_angle を次の値で初期化

グローバル変数 hour_cx を次の値で初期化

グローバル変数 hour_cy を次の値で初期化

グローバル変数 hour_p を次の値で初期化

グローバル変数 hour_px を次の値で初期化

グローバル変数 hour_py を次の値で初期化

グローバル変数 min_c を次の値で初期化

グローバル変数 min_angle を次の値で初期化

グローバル変数 min_cx を次の値で初期化

グローバル変数 min_cy を次の値で初期化

グローバル変数 min_p を次の値で初期化

グローバル変数 min_px を次の値で初期化

グローバル変数 min_py を次の値で初期化

グローバル変数 sec_c を次の値で初期化

グローバル変数 sec_angle を次の値で初期化

グローバル変数 sec_cx を次の値で初期化

グローバル変数 sec_cy を次の値で初期化

グローバル変数 sec_p を次の値で初期化

グローバル変数 sec_px を次の値で初期化

グローバル変数 sec_py を次の値で初期化

グローバル変数 number_label を次の値で初期化

リストを作成

12

9

6

3

グローバル変数 number_x を次の値で初期化

リストを作成

100 × コサイン (cos)

0

100 × コサイン (cos)

-30

100 × コサイン (cos)

-60

100 × コサイン (cos)

-90

100 × コサイン (cos)

-120

100 × コサイン (cos)

-150

100 × コサイン (cos)

-180

100 × コサイン (cos)

-210

100 × コサイン (cos)

-240

100 × コサイン (cos)

-270

100 × コサイン (cos)

-300

100 × コサイン (cos)

-330

グローバル変数 number_y を次の値で初期化

リストを作成

100 × サイン (sin)

0

100 × サイン (sin)

-30

100 × サイン (sin)

-60

100 × サイン (sin)

-90

100 × サイン (sin)

-120

100 × サイン (sin)

-150

100 × サイン (sin)

-180

100 × サイン (sin)

-210

100 × サイン (sin)

-240

100 × サイン (sin)

-270

100 × サイン (sin)

-300

100 × サイン (sin)

-330

渡す set

実行

設定

グローバル time を

呼び出す

時計1

今

設定

ラベル1

テキスト

を

呼び出す

時計1

フォーマット 日付 時間

インスタント

呼び出す

時計1

今

パターン

yyyy/MM/dd a hh:mm:ss

設定

グローバル sec_c を

呼び出す

時計1

秒

インスタント

呼び出す

時計1

今

設定

グローバル min_c を

呼び出す

時計1

分

インスタント

呼び出す

時計1

今

設定

グローバル hour_c を

呼び出す

時計1

.1 時間

インスタント

呼び出す

時計1

今

設定

グローバル sec_angle を

取得

グローバル sec_c

×

-6

+

90

設定

グローバル min_angle を

取得

グローバル min_c

×

-6

+

90

設定

グローバル hour_angle を

取得

グローバル hour_c

×

-30

+

90

設定

キャンバス1

ペイントカラー

を

設定

グローバル sec_cx を

取得

コサイン (cos)

取得

グローバル sec_angle

×

99

+

150

設定

グローバル sec_cy を

取得

150

-

サイン (sin)

取得

グローバル sec_angle

×

99

設定

グローバル min_cx を

取得

コサイン (cos)

取得

グローバル min_angle

×

80

+

150

設定

グローバル min_cy を

取得

150

-

サイン (sin)

取得

グローバル min_angle

×

80

設定

グローバル hour_cx を

取得

コサイン (cos)

取得

グローバル hour_angle

×

60

+

150

設定

グローバル hour_cy を

取得

150

-

サイン (sin)

取得

グローバル hour_angle

×

60

いつ

ボタン1

クリック

実行する

呼び出す

キャンバス1

消去

いつ

ボタン2

クリック

実行する

別のスクリーンを開く

スクリーン名

Screen2

いつ

時計1

タイマー

実行する

呼び出す

set

呼び出す

draw_frame

呼び出す

erase_line

呼び出す

draw_line

呼び出す

pass

渡す erase_line

実行

もし

取得

グローバル min_c

≠

取得

グローバル min_p

ならば

設定

キャンバス1

ペイントカラー

を

設定

キャンバス1

ライン幅

を

3

呼び出す

キャンバス1

線を描く

x1

149

y1

149

x2

取得

グローバル min_px

y2

取得

グローバル min_py

もし

取得

グローバル hour_c

≠

取得

グローバル hour_p

ならば

設定

キャンバス1

ペイントカラー

を

設定

キャンバス1

ライン幅

を

6

呼び出す

キャンバス1

線を描く

x1

149

y1

149

x2

取得

グローバル hour_px

y2

取得

グローバル hour_py

渡す draw_frame

実行

設定

キャンバス1

ライン幅

を

2

呼び出す

キャンバス1

線を描く

x1

149

y1

149

x2

取得

グローバル sec_px

y2

取得

グローバル sec_py

設定

キャンバス1

ペイントカラー

を

設定

キャンバス1

ライン幅

を

6

呼び出す

キャンバス1

円を描く

中心 X

149

中心 Y

149

半径

100

塗りつぶし

偽

設定

キャンバス1

ペイントカラー

を

設定

それぞれの 数

はじめ

1

終わり

12

間隔

1

実行

呼び出す

キャンバス1

ポイント (点) を描く

x

149

+

リスト内の順番の要素を取得

リスト

取得

グローバル number_x

順番

取得

数

y

149

+

リスト内の順番の要素を取得

リスト

取得

グローバル number_y

順番

取得

数

それぞれの 数

はじめ

1

終わり

4

間隔

1

実行

呼び出す

キャンバス1

テキストを描く

テキスト

リスト内の順番の要素を取得

リスト

取得

グローバル number_label

順番

取得

数

x

149

+

コサイン (cos)

取得

数

×

-90

×

85

y

149

+

サイン (sin)

取得

数

×

-90

×

85

渡す draw_line

実行

設定

キャンバス1

ペイントカラー

を

設定

キャンバス1

ライン幅

を

1

呼び出す

キャンバス1

線を描く

x1

149

y1

149

x2

取得

グローバル sec_cx

y2

取得

グローバル sec_cy

設定

キャンバス1

ライン幅

を

2

呼び出す

キャンバス1

線を描く

x1

149

y1

149

x2

取得

グローバル min_cx

y2

取得

グローバル min_cy

設定

キャンバス1

ライン幅

を

5

呼び出す

キャンバス1

線を描く

x1

149

y1

149

x2

取得

グローバル hour_cx

y2

取得

グローバル hour_cy

渡す pass

実行

設定

グローバル sec_p を

取得

グローバル sec_c

設定

グローバル sec_px を

取得

グローバル sec_cx

設定

グローバル sec_py を

取得

グローバル sec_cy

設定

グローバル min_p を

取得

グローバル min_c

設定

グローバル min_px を

取得

グローバル min_cx

設定

グローバル min_py を

取得

グローバル min_cy

設定

グローバル hour_p を

取得

グローバル hour_c

設定

グローバル hour_px を

取得

グローバル hour_cx

設定

グローバル hour_py を

取得

グローバル hour_cy

警告を表示する

MITアプリ開発者

ai2a.appinventor.mit.edu/?locale=ja#13405971

MIT APP INVENTOR

プロジェクト▼接続▼ビルド▼設定▼ヘルプ▼

マイプロジェクトゴミ箱を表示ガイド問題を報告する日本語▼

ClockStopwatchApp Inventor に寄付する

Screen2▼スクリーンを追加...画面の削除プロジェクトプロパティギャラリーに公開する

Toggle Consoleデザイナーブロック

ブロック

内蔵

コントロールロジック数学Matricesテキストリストディクショナリ色変数プロシージャ

Screen2

ラベル1ボタン1ボタン2ボタン3ボタン4

名前の変更削除

メディア

ファイルをアップロード...

視聴者

グローバル変数elepsedTimeを次の値で初期化0

グローバル変数TimerRunningを次の値で初期化偽

いつボタン1.クリック
実行する設定グローバルTimerRunningを真
設定時計1.タイマー有効を真

いつボタン2.クリック
実行する設定グローバルTimerRunningを偽
設定時計1.タイマー有効を偽

いつボタン3.クリック
実行する設定グローバルelepsedTimeを0
設定ラベル1.テキストを0.00
設定グローバルTimerRunningを偽
設定時計1.タイマー有効を偽

いつボタン4.クリック
実行する別のスクリーンを開くスクリーン名Screen1

いつScreen2.初期化
実行する設定時計1.タイマー有効を偽

いつ時計1.タイマー
実行する設定グローバルelepsedTimeを取得グローバルelepsedTime+0.01
設定ラベル1.テキストを結合する
10進数にフォーマット取得グローバルelepsedTime
小数点以下桁数2

警告を表示する

10

プライバシーポリシーと利用規約

Accessibility: accessibility.mit.edu